

Игры

War for the Overlord

Дата выхода: 26 августа
Платформа: PC

War for the Overlord является наследником нашумевшей игры Dungeon Keeper. Ее судьбу, также как и судьбу предшественника, определил сервис Kickstarter, предназначенный для сбора денег на счет создателей игры. Так студия Subterranean Games дождалась пока на их виртуальном счету набралась сумма в 211 371 фунт, а затем приступила к разработке. Стоит отметить, что на создание проекта разработчикам было нужно лишь 150 000 фунтов, однако активность пользователей превзошла ожидания. В War for the Overlord игроку предстоит надеть на себя маску "хозяйина преисподней", построить опасное подземелье, собрать

сюжетной кампанией и центральным главным героем, роль которого досталась рубахе-парню Джиму, одному из наемных рабочих NEVEC. Он прибывает на E.D.N. III с целью заработать денег для своей семьи, оставшейся на Земле. В рядах первопроходцев Джиму предстоит как изучать поверхность планеты и устанавливать "тепловые посты", так и добывать образцы тепловой энергии, без которой миссия по колонизации может неожиданно оборваться. Для подобных изысканий он будет использовать гигантский тридцатифутовый мех, оснащенный клешней и дрелью, – в те далекие "приквельные" времена, когда подготовка к колонизации только-только началась, NEVEC использовала не боевые и юркие VS-машины, а обычные "гражданские" мехи, созданные для строительных работ. С игровой механикой Lost Planet 3 произойдут радикальные перемены. Влияние низкой температуры



Start game!

Если кто-то из студентов будет редко появляться на парах в начале семестра, то этому можно будет найти вполне логичное объяснение. Конец лета-начало осени ознаменовано выходом целого ряда известных компьютерных игр. О наиболее интересных из них – в нашем обзоре.

армию и выстоять в нелегкой борьбе с ненавистными людишками. Игра разработана для Windows, Linux и Mac. В сети уже есть дебютный трейлер игры, и все желающие могут ознакомиться с ним.

Killer Is Dead

Дата выхода: 27 августа
Платформа: Xbox360, PS3

За последние несколько лет Grasshopper Manufacture набрала поистине пугающую крейсерскую скорость. В этом году студия уже успела отправить в продажу два проекта – Sine Mora и Diabolical Pitch, а в ближайшие несколько месяцев спустит на воду еще три новинки – Guild01, Lollipop Chainsaw и Black Knight Sword. Новый экшен под "милым" названием Killer Is Dead создается с прицелом на две платформы – PlayStation 3 и Xbox 360. Роль главного героя в Killer Is Dead досталась человеку с уникальной профессией – "палач". По долгу службы ему предстоит часто и густо путешествовать по миру и устранять особо опасных преступников. Игроки могут рассчитывать на схватки на мечах в духе No More Heroes, а также "новые геймплейные механизмы".

Lost Planet 3

Дата выхода: 27 августа
Платформа: PC, Xbox360, PS3

Третья часть серии экшенов Lost Planet. Хронологически Lost Planet 3 является приквелом, чье повествование сфокусировано на первых попытках корпорации NEVEC колонизировать вымышленную планету E.D.N. III. В отличие от LP2 одиночная часть LP3 будет опять-таки сдобрена полноценной

на главного героя и его меха, а также крюк-кошка останутся в силе, однако в остальном третья часть пойдет по новому пути развития. Во-первых, управлять мехом нам придется с помощью камеры от первого лица, находясь непосредственно в кабине статной машины. Пешие же прогулки будут украшены стандартным видом от третьего лица. Также известно, что одиночная кампания LP3 будет предлагать не простое уничтожение акридов посреди снежного океана, а эдакое "хоррорное" подобию Dead Space – нас ждет блуждание по плохо освещенным, тесным коридорам с выпрыгивающими из-за углов обитателями E.D.N. III, украшенными оранжевыми бляхами на теле, QTE-сценки, вздрагивание от каждого шороха и прослушивание аудиозаписей на заброшенных станциях, таящих в себе страшные секреты. Последнее большое нововведение связано с появлением "центральной базы" Коронис, на которой после выполнения любого задания Джим может передохнуть, побеседовать с NPC, обновить и модифицировать железную начинку своего меха и при желании взяться за выполнение побочных и порой рискованных миссий.

Tactical Intervention

Дата выхода: конец августа
Платформа: PC

Ле Минх, создавший в 1999 году легендарную Counter-Strike, положил начало одному из самых крупных феноменов в мире компьютерных игр. Он написал простой мод для игры Half-Life, что и по сей день остается самым успешным тактическим шутером в мире, а его влияние на игровую индустрию и целые

поколения геймеров сложно переоценить. Несколько лет Ле Минх оттачивал свои навыки в Valve, после чего объединился с разработчиками из Fix Korea, чтобы представить миру еще одну игру – условно бесплатный шутер под названием Tactical Intervention, совмещающий в себе классические механики и множество инноваций. Игровой процесс базируется на типичном противостоянии Террористов и Контртеррористов. В его основу положены командная работа, стратегическое мышление и хорошие рефлексивы. В Tactical Intervention игроков ждут: целый арсенал аутентичного оружия, возможности использовать боевых псов, прятаться за тактическими щитами и заложниками, спускаться с возвышений на специальных приспособлениях. Но это далеко не все. Продуманный дизайн карт основан на реальных объектах и спецоперациях, а сражения приобретут характер яростных стычек, выполненных в лучших традициях ураганных перестрелок Counter-Strike. Террористы и спецназ схлестнутся в торговых центрах, заводских зонах, станциях метрополитена и на крышах небоскребов. В зависимости от игрового режима и выбранной команды задачей игрока станет обезвреживание/установка взрывчатки, освобождение заложников или выживание в классическом Team Deathmatch. Одной из главных особенностей Tactical Intervention является Highway. Новый режим представляет совершенно необычный стиль игры, в котором VIP-персона должна быть спасена или уничтожена – в зависимости от выбранной игроком роли. В этом режиме проверке подвергнутся не только навыки стрельбы, но и водительские качества игроков. Игра будет распространяться по модели Free-to-Play через сервис Steam.

Total War: Rome 2

Дата выхода: 3 сентября
Платформа: PC

Как сообщают создатели, сиквел легендарной игры серии Total War выйдет в двух изданиях. "Total War: Rome 2. Имперское издание" выпустят ограниченным тиражом в 4000 экземпляров и не будет переиздано впоследствии. Оно предложит поклонникам серии глобальные стратегии не только саму игру в богатой упаковке, но и внушительный набор "исторических" бонусов. В частности – набор для древнеримской игры Tabula, предшественницы знаменитых нардов, со стилизованными под старину игральными костями и фишками в холщовом мешке, а также совершенно новую, уникальную в своем роде настольную игру "Пунические войны" (Punic Wars), живописующую сражения Рима и Карфагена, в удобном картонном формате. Чуть более скромный вариант – "Total War: Rome 2. Расширенное издание" – включает в себя только диск с игрой, руководство пользователя, карту провинций Римской империи на специальной бумаге и цифровую версию игры ROME: Total War Gold Edition.

GTA V

Дата выхода: 17 сентября
Платформа: Xbox360, PS3

Безусловно самая ожидаемая игра осени, даже несмотря на отсутствие в списке поддерживаемых платформ PC. По сравнению с предыдущими играми серии в Grand Theft Auto 5 здесь куда больше всякого рода "настроек" и вариантов кастомизации. Заметно преобразилась боевая система, а горо-

жане теперь могут вызывать полицию. В пятой части мы сможем ходить на йогу, кататься на мотоциклах и играть в гольф. В общем, отдыхать и расслабляться. Вернется система собственности, а вместе с ней появятся мини-игры и бесконечные сайд-миссии. В дополнение к этому в GTA 5 реализованы эффектные стратегически-кинематографичные крахи, превратившие игру в самое крупное по своему размаху воплощение серии. Игрок сможет переключаться между ними главными персонажами в перерывах между миссиями. У каждого из центральных героев есть уникальный набор умений. Майкл, к примеру, может на время превращаться в Макса Пейна и стрелять по врагам в режиме "Bullet Time". Франклин умеет водить машину в "slow-motion". А Тревор, сражаясь с противниками в ближнем бою, легко переходит в режим берсерка. Каждая из этих способностей призвана к специальному счетчику, по мере заполнения которого она становится сильнее. По некоторым, пока неподтвержденным, данным, в GTA 5 реализованы "drop-in drop-out"-мультиплеер и масса других социально-многопользовательских функций. Одной из главных особенностей игры является многопользовательский режим под названием GTA Online, который станет доступным 1 октября этого года.

В GTA Online игроки могут создавать собственные гоночные заезды и миссии, а затем делиться ими с другими пользователями. Президент Rockstar North Бензис признает, что эта функция для платформ следующего поколения является ключевой: "Все идет в облако, не так ли? Это будущее. Коробки значат меньше, а контент – больше. Это нечто большее, чем просто программы и оборудование. Играете ли вы на iPad, на iPhone, на Android или на консоли – это неважно. Вы просто играете".

Подготовил
Евгений НИКОЛАЕВ.