

# Время становиться героем



**Вчера состоялся выход самой ожидаемой компьютерной игры 2014 года – Titanfall. Наш киберспортивный обозреватель Карл ФИШЕР рассказывает, какие ещё новинки взбудоражат души геймеров в ближайшее время.**

## Titanfall

**Жанр:** Action  
**Платформы:** PC, Xbox 360, Xbox One  
**Дата выхода:** 13 марта 2014

Проект от выходцев из Infinity Ward – создателей лучших частей Call of Duty. Футуристичная "войнушка" с огромными экзоскелетами, беготней по стенам и реактивными ранцами. Никаких сюжетных режимов, вся игра ориентирована исключительно на многопользовательские схватки.

Titanfall в чем-то действительно сильно напоминает CoD – несколько хаотичные схватки на суперскоростях в небольших уровнях-лабиринтах. Раз в несколько минут бойцы получают возможность вызвать личного титана; когда несколько управляемых металлических монстров сходятся в схватке, начинается настоящий ад: сверкают молнии, летят искры, а ближе чем на двадцать метров лучше не подходить – запрос может убить случайной ракетой.

В экшене важную роль играет элемент неожиданности – игроки с джетпаками легко преодолевают любые препятствия, а сами сражения постоянно перетекают из горизонтальной плоскости в вертикальную и обратно.

## Metal Gear Solid V: The Phantom Pain

**Жанр:** Action  
**Платформы:** Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** конец марта 2014

Новое расширение необычной истории Хидео Кодзимы про шпионов, мировые заговоры, войну и мир. Мы снова возвращаемся в прошлое, чтобы познакомиться со следующей главой биографии Биг Босса, персонажа, который является одновременно главным героем и антагонистом во всех играх серии. Действие длинного пролога Ground Zeroes происходит в 1975 году; а основной сюжет поведает о событиях 1984 года – возможно, нам подробно объяснят, почему первый Снейк перешел на "темную сторону".

MGS V, созданная на движке нового поколения, выглядит очень многообещающе – это буквально уровень интерактивного кино. А Биг Босса озвучивает сам Кифер Сазерленд. Что-то новенькое должно быть и по части геймплея,

как минимум, уровни с открытым миром и свободой перемещения, чего с серией раньше не случалось.

## The Witcher 3: Wild Hunt

**Жанр:** RPG  
**Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** 2014 год

Поляки из CD Projekt RED ориентируются на Skyrim – в третьем "Ведьмаке" реализован огромный открытый мир в антураже мрачного фэнтези, обремененного фольклором северных народов.

The Witcher 3 – логичная эволюция серии с тенденцией к увеличению масштаба, эпичности и производственного бюджета. Визуальный ряд остался на уровне второй части, но теперь Геральт не закрыт в тесных и очень условных локациях. Случайные встречи, сложная последовательность событий, влияющих друг на друга, и обоснованные надежды на шикарную историю... У Wild Hunt есть все шансы стать одним из лучших проектов года и по-настоящему великой ролевой игрой.

## Watch Dogs

**Жанр:** Action  
**Платформы:** PC, Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One, PlayStation 4, Nintendo Wii U  
**Дата выхода:** 2014 год

Про Watch Dogs ходят слухи, что она якобы выросла из Assassin's Creed, – Ubisoft в свое время хотела делать выпуск про современность, и концепция оказалась настолько хорошей, что в итоге превратилась в самостоятельную игру.

Хотя здесь и в самом деле очень многое напоминает об "ассасинах" – визуальный стиль, механика управления, интерфейс, а также необходимость защищать районы от врагов. Только вместо средневековых сторожевых башен в Watch Dogs хитрая электроника, которую надлежит взламывать.

Главный герой с помощью своего волшебного хакерского смартфона может изменять окружение – переключать светофоры, защитные системы и прочее электронное оборудование на улицах города.

Но за вычетом вышесказанного Watch Dogs все же остается вполне привычным урбанистическим экшеном. Игра от Ubisoft вряд ли переплюнет Grand Theft Auto V, однако все равно очень интригует.

## Destiny

**Жанр:** Action  
**Платформы:** PC, Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** сентябрь 2014 год

Студия Bungie больше десятилетия занималась исключительно серией Halo. Теперь, по всей видимости, еще столько же потратит на Destiny – в сентябре выйдет лишь первая часть запланированной многолетней франшизы.

Действие игры происходит на планете Земля в XXVIII веке. Остатки человечества живут в последнем городе, устоявшем после глобальной катастрофы. На нашу планету прибыли враждебно настроенные инопланетяне, но помощь перед концом света пришла с неожиданной стороны – прилетела огромная странная сфера и предотвратила катастрофу. Что это за неведомые силы? Чем все закончится? Ответы на эти животрепещущие вопросы, видимо, узнаем году так к 2020-му, когда история Destiny начнет подходить к своему завершению.

Вообще все это очень напоминает смесь Borderlands и Halo. От первой Destiny досталась структура заданий и геймплей, от второй – общая стилистика. При этом игра еще и многопользовательская – то есть в рейды будем ходить в компании друзей, а в виртуальном мире периодически должны случаться глобальные события.

## Dragon Age III: Inquisition

**Жанр:** RPG  
**Платформы:** PC, Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** III квартал 2014

На материке расправило плечи очередное Зло – и лишь Инквизиция, а точнее, последний оставшийся член этой почетной организации, может остановить новую угрозу. Само собой, демоны, темные маги и прочий бестиарий – не

единственная проблема. Главного героя также ждут политические интриги, выяснение отношений на национальной почве и прочие неотъемлемые атрибуты хорошей ролевой игры от BioWare.

Dragon Age III строится на движке нового поколения Frostbite 3. Полностью открытого мира в игре не предусмотрено – снова обособленные друг от друга локации; впрочем, на этот раз разработчики обещают меньше "коридорности" и действительно огромные уровни, по которым придется перемещаться в том числе и на лошади.

## Wolfenstein: The New Order

**Жанр:** FPS  
**Платформы:** PC, Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** 23 мая 2014

Обновленный Wolfenstein мало напоминает невразумительную предшественницу 2009 года – разработчики резонно ориентировались на великую Return to Castle Wolfenstein, возможно, один из лучших в истории шутеров от первого лица.

The New Order, показанная на недавних выставках, производит очень хорошее впечатление. Отличная стилизация уровней под ретро-футуризм – сюжет происходит в шестидесятых годах прошлого века, в мире, где во Второй мировой победили нацисты. У истинных арийцев, как водится, все очень круто с технологиями – роботы, футуристичное оружие и прочие опасные сюрпризы.

Кроме того, новый Wolfenstein не относится к, так сказать, современной "консольной школе" – здесь нет авторегенерации здоровья, а ощущение от стрельбы навеивает ностальгические ассоциации с шутерами начала нулевых. И это прекрасно.

## Mad Max

**Жанр:** Action  
**Платформы:** PC, Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** декабрь 2014

Экшен с открытым миром про постапокалипсис по известной кинолицензии от создателей Just Cause. С Безумным Максом, но, увы, без Мела Гибсона.

Как-то тезисно описывать Mad Max неинтересно. Понятно, что будут автомобили с покатушками по пустыне. Очевидно, что не обойдется без стрельбы. И, само собой разумеется, миссии завязаны на сочетании первого со вторым. Таким образом, проект от Avalanche Studios может получиться вообще каким угодно – от типичного "проходняка" до выдающегося экшена нового поколения.

## The Elder Scrolls Online

**Жанр:** MMORPG  
**Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4  
**Дата выхода:** 4 апреля 2014

Долгожданное многопользовательское воплощение The Elder Scrolls. Как когда-то в Daggerfall, в новой игре будет доступен весь Тамриэль со знакомыми регионами вроде Скайрима, Морровинда и прочих областей. События разворачиваются примерно за тысячу лет до сюжета про Драконорожденного из TES V.

ZeniMax собирается использовать подписочную модель, которая, кажется, стремительно теряет популярность и повсеместно уступает место условно-бесплатному распространению. Через пару месяцев после ПК-релиза TES Online должна выйти и на консолях следующего поколения. Жаль, что не будет общих серверов для всех платформ.

**Интересных вам виртуальных баталий!**