

# СВЯЗАННЫЕ ОДНОЙ СЕТЬЮ



## EverQuest Next

EverQuest Next – онлайн-песочница с беспрецедентным уровнем влияния игроков на окружающий мир. Разработчики обещают, что в зависимости от действий пользователей будет меняться поведение обитающих в мире монстров и даже сюжет игры. Правда, все эти обещания сейчас ничем не подкреплены. Но, по крайней мере, один козырь у EverQuest Next точно есть: мир игры состоит из вокселей, или объемных пикселей, и напоминает Minecraft – то есть здесь можно, например, выкопать огромную шахту, наткнуться на залежи золота, разработать их и построить своими руками золотой замок. Эту возможность разработчики уже реализовали в Landmark – социально-строительной игре, которая в дальнейшем будет интегрирована в EverQuest Next.

## World of Speed

Гонимая онлайн-игра, в которой можно будет покатаются по Москве и другим мировым столицам на самых разных машинах – от простенькой "ВАЗ-2108" до суперкаров уровня McLaren MP4-12C. В игре будут режимы как для одиночек, так и для команд игроков. Командная игра устроена таким образом, что для победы бывает важнее не прийти первыми к финишу, а заработать очки на трассе, выполняя дополнительные задания. World of Speed условно бесплатна. Создает ее студия Slightly Mad – ветераны жанра гонок, за плечами у которых такие проекты, как Need for Speed: Shift, GTR 2 и GT Legends.



## Tom Clancy's The Division

The Division – командный онлайн-шутер, действие которого происходит в мире, пережившем глобальную катастрофу. Основные события происходят в Нью-Йорке, на Манхэттене, но со временем территория для исследования будет основательно расширена. Игроки должны остановить распространение эпидемии вируса, для чего в их распоряжении кроме разнообразного оружия будет несколько интересных гаджетов, в том числе "умные

часы" и контактные линзы с системой дополненной реальности. Кроме PC и консолей играть в The Division можно будет с планшетов – в таком случае игрок возьмет на себя управление дроном, который разведывает территорию и отмечает цели для атаки.



## Heroes of the Storm

Компания Blizzard создает собственную "боевую арену" – командную стратегическую игру, в которой вы должны дойти до базы противника и разрушить ее. Героями выступают персонажи из всех вселенных Blizzard – Diablo, Warcraft, Starcraft. По сравнению с двумя главными столпами жанра (Dota 2 и League of Legends) Heroes of the Storm – гораздо более простая, понятная и спокойная игра. Опыт здесь делится между всеми героями, находящимися недалеко друг от друга, поэтому никто не скандалит из-за "украденного убийства". Магазины и сбора вещей нет, поэтому новичок не запутается в том, что и когда ему лучше покупать – по ходу игры вы будете прокачивать героя, выбирая один из предложенных вариантов развития. Подобный подход характерен для Blizzard: разрабатывая игру в новом для себя жанре, они обычно очищают этот жанр от всего лишнего и потому в итоге их игры становятся хитами для самой широкой аудитории.

## Armored Warfare

Armored Warfare – командный онлайн-шутер, в котором игроки управляют современной техникой: танками, артиллерией и боевыми машинами. Разработкой занимается Obsidian Entertainment – студия, в первую очередь известная замечательными ролевыми играми (Neverwinter Nights 2, Star Wars: KotOR 2 – The Sith Lords). В игре будет не только PvP-режим, но и мощная PvE-кампания: игрок выступит в роли сотрудника частной военной организации, которая выполняет заказы в разных уголках мира. Действие игры разворачивается в наше время, в ней будет представлена техника России, США, Великобритании, Германии и других стран. Главное отличие Armored Warfare

**Развитие компьютерных игр уже давно перешло в стадию, когда человеку стало неинтересно проходить многочасовые компании и побеждать компьютерный интеллект. Гораздо интереснее соревноваться с себе подобными в онлайн-играх, которые продолжают завоевание игрового рынка. В наступившем году выйдет более сотни новых онлайн-развлечений. Мы отобрали десять самых интересных.**

от других танковых онлайн-игр – великолепная графика, детальная модель разрушений танков и возможность поехать на уникальных образцах современных боевых машин.

## Shadow Realms

В новой онлайн-игре студии BioWare события разворачиваются частично на Земле, частично в потустороннем мире. В центре истории – противостояние группы людей странному и страшному существу по имени Лорд тени. Сюжет будет подаваться в сериальной форме (регулярно будут выходить дополнения с очередным кусочком). Авторы обещают, что, по крайней мере, в отношении сюжета игра будет на голову выше того, к чему привыкли фанаты ролевых онлайн-игр. В основе геймплея Shadow Realms – асимметричный мультиплеер в формате "четверо против одного": четыре игрока пытаются пройти до конца уровня, пятый игрок в роли Лорда тени всячески мешает им в этом – раскидывает ловушки и берет под контроль монстров.

## World of Warships



Третья военная игра компании Wargaming посвящена морским сражениям времен Второй мировой. По сравнению с World of Tanks и World of Warplanes, World of Warships – гораздо более медленная игра. Корабли неповоротливы, и потопить корабль намного сложнее, чем подбить самолет. В игре четыре класса кораблей: линкоры, крейсера, эсминцы и авианосцы. Геймплей за первые три типа – экшен: игрок должен стрелять по вражеским кораблям и маневрировать, не давая подбить свой. Геймплей за авианосца – скорее, тактика, потому что большую часть времени командир такого корабля будет следить за картой боя и отдавать приказы самолетам. Корабли можно будет прокачивать, покупая новые модули.

## Star Citizen

Самый амбициозный проект последних нескольких лет, настоящий феномен краудфандинга: на создание игры уже собрали 53 миллиона долларов, и цифра продолжает расти. Star Citizen – красивый и функциональный космический симулятор, в котором можно будет вести как мирную жизнь торговца, так и сражаться – в одиночку или в составе огром-

ного флота. В игре будет сюжет, и ее можно будет пройти одному, но по-настоящему она должна раскрыться именно как грандиозная многопользовательская космическая песочница, в которой каждый сумеет найти занятие себе по душе.

## Skyforge

Крупнейшая отечественная разработка от создателей "Аллодов", "Аллодов Онлайн" и Heroes of Might and Magic 5. По жанру – классическая ролевая онлайн-игра, где вы должны изучать огромный мир и прокачивать героя, занимаясь как PvE, так и PvP. Однако в Skyforge много уникальных решений. Вам доступен всего один герой на аккаунте – в процессе прокачки вы сумеете открыть им более десятка классов и сможете переключаться между ними в любой момент. Конечная цель игры – стать богом: персонажем с ультрамощными способностями, одно появление которого на поле боя может переломить судьбу даже почти уже проигранной битвы.

## Survarium

Самая ожидаемая разработка для всех, кто неравнодушен к постсоветской эстетике: старые панельные хрущевки, плохо заасфальтированные дороги, полуразрушенные церкви – вот обычный антураж карты из Survarium. Внешне игра очень похожа на S.T.A.L.K.E.R., что неудивительно, поскольку большая часть команды разработчиков когда-то над ним работала. В Survarium три игровых режима: командная игра, сюжетный кооператив и свободная игра. Сейчас проект уже находится в открытом тестировании, но функционирует только режим командной игры – он выглядит как классический сетевой шутер, где команды сражаются друг с другом. Самый ожидаемый режим, конечно, свободный – в нем игра превратится в настоящую S.T.A.L.K.E.R.-песочницу, о которой давно мечтают поклонники серии. Но выпустят его в лучшем случае в 2015 году.

До конца года ситуация может измениться – выход части проектов будет отложен до 2016 года или даже позже; будем держать вас в курсе.

Подготовил Карл ФИШЕР.

