

А не захватить ли мир?



Уже сегодня выходит в свет новая часть знаменитой серии игр Mafia. А в начале следующей недели мир увидит кросс-платформенное продолжение Gears Of War. Загляните в наш ТОП самых ожидаемых игр осени.

Mafia 3

Кто-то с нетерпением, а кто-то, боясь разочароваться, ожидает выхода Mafia III. С самого начала звучали мнения, что "игра уже не та", и почти наверняка так оно и окажется: время идет.

Действие третьей части гангстерского экшена сюжетно не связано с оригинальной игрой. Все происходит в конце 1960-х годов в Новом Орлеане. Главный герой, ветеран вьетнамской войны Линкольн Клэй, после возвращения домой вынужден бороться с обосновавшейся в городе итальянской мафией, из-за которой он потерял близких людей.

Разработчики обещают передать дух прошлого с помощью музыкального сопровождения и, конечно, характерной картинки. Насколько все это достоверно, судить не нам, так как вряд ли кто-то из геймеров лично пересекался с гангстерами (выходцы из Серебрянка не в счет) в 60-х годах прошлого века. Образ Клэю "дал" актер Алекс Эрнандес, голос — Кайл Кингсбери.

Игра предназначена для запуска на Windows, OS X, PlayStation 4 и XO.

Gears of War 4

Бывший эксклюзив XO про brutальных парней Gears of War 4 выйдет чуть позже третьей "Мафии" — 11 октября. Владальцы персональных компьютеров и приставок смогут играть друг с другом, о чем было заявлено ранее.

Разработкой проекта занимается канадская студия The Coalition, название которой звучало в связи с выпуском Gears of War: Ultimate Edition для игровых консолей Microsoft и персональных компьютеров. Согласно описанию, действие игры развернется через 25 лет после событий Gears of War 3, а главным героем станет сын Маркуса Феникса — Джей Ди.

Почему ждем? Gears of War все-таки. Кроме того, интересно проверить утверждения разработчиков, которые нахваливали технические особенности шутера. Он якобы способен адаптироваться под происходящее на экране, всегда сохраняя игральные fps.

Обладателям компьютеров придется отказать от Windows 7 в пользу современной ОС, если они захотят сыграть в Gears of War 4. Минимальные системные требования: 8 ГБ оперативной памяти, видеокарта с 2 ГБ памяти и поддержкой DirectX 12, а также процессор Intel Core i5 с тактовой частотой 2,7 ГГц. Доступно также 4K-разрешение, но для этого потребуется "железо" куда мощнее.

Battlefield 1

В отношении Battlefield 1 вряд ли могут быть споры в духе "ждать или нет". Игра выходит 21 октября для Windows, PS4 и XO. Забавно, но в EA намерены продать скромные 15 млн. копий. Может быть,

когда количество реализованных игр преодолет эту отметку, можно будет похвастаться достижением.

В шутере EA DICE намерена показать, как изменялись технологии с течением войны, а на смену всадникам на лошадях пришла продвинутая по тем временам техника.

Трейлеры Battlefield 1 вызвали похвалу со стороны интернет-сообщества. Впечатления некоторых геймеров были немного подпорчены после того, как в официальном Твиттере проекта появилась информация о странах — участницах внутриигровой Первой мировой войны (для многопользовательского режима): это Великобритания, Германия, Австро-Венгрия, Италия, Османская империя и США. С учетом того, что шутер описывает "исторические события", такой подход обидел игроков из России и Франции. "Две нации, потерявшие больше всего людей, отсутствуют, зато есть США. Ха-ха-ха", — написал, например, французский пользователь.

Как бы то ни было, Battlefield 1 наверняка окажется популярной во многих странах. Да и сериал по мотивам франшизы грозит снять.

Civilization VI

Летом этого года Civilization VI (как и Battlefield 1) признали лучшей игрой на выставке E3, а американских детей будут обучать при помощи специальной версии симулятора. Очевидно, что серия долгое время остается востребованной не просто так. С момента выхода пятой части прошло почти шесть лет, и наверняка разработчики придумали что-то новенькое. Узнаем об этом 21 октября, когда пошаговая стратегия появится на компьютерах под управлением Windows, OS X и Linux.

Пока же известно, что во многом игра будет походить на Civilization V, на что указывает опубликованное ранее полуторачасовое геймплейное видео. Также оно подтверждает, что мультяшная графика, которая вызвала опасения после публикации первых роликов, является "фишкой" новой "Цивилизации".

В продаже появится и коллекционное издание — все-таки серии исполняется четверть века, а это немало. Правда, всего выпустят 20 тысяч копий юбилейной Civilization VI, так что заполучить ее смогут, увы, немногие. В качестве бонуса геймеры получат собственно диск, контент Deluxe-издания плюс ранний доступ к актекам, а также иллюстрированный альбом и монеты с футляром. Обойдется все это счастье в \$90.

The Last Guardian

Игра находится в разработке почти 10 лет — с 2007 года. Официально ее анонсировали лишь в 2009-м, а выход был запланирован на 2011-й. Потом были технические проблемы, сложности с перерегистрацией торговой марки, слухи о

закрывании проекта и так далее.

Но преданная армия поклонников продолжала ждать, когда наконец игра доберется до PS4. Если не произойдет чего-то из ряда вон выходящего, релиз авантюры состоится 25 октября.

Недавно Sony опубликовала новые скриншоты The Last Guardian, которые призваны показать, что графически проект привлекателен. Кто бы ни говорил о том, что главное в игре — душа, драма и сюжет, очевидно устаревшая картинка может все испортить. Но у разработчиков было достаточно времени, дабы все "допилить".

По сюжету The Last Guardian рассказывает историю маленького мальчика и его бывшего врага — гигантского существа по имени Трико. Вдвоем они пройдут сложный путь, попытавшись разгадать окружающие их тайны, сражаясь с врагами и постепенно становясь настоящими друзьями.

Titanfall 2

Вторую игру Titanfall анонсировали весной прошлого года. Выпустит ее Respawn Entertainment на всех основных игровых платформах 28 октября, примерно за неделю до другого "мясного" шутера — Call of Duty: Infinite Warfare.

В оригинальной Titanfall отсутствовала однопользовательская кампания, что вызвало недовольство со стороны геймеров, однако глава студии поначалу отказывался раскрывать планы в отношении сингла. Зимой ведущий сценарист Titanfall 2 Джесси Штерн в одном из интервью сообщил: одиночной кампании быть.

Позже стало известно, что с помощью новинки объяснят предысторию происходящего на экране, в частности что это за "пилоты", и почему они так любят своих "Титанов". Хотя интерес скорее представляет не сама история, а возможность пострелять и порулить роботом в одиночку — уж слишком многие современные игры в последнее время ориентированы на многопользовательские режимы.

Проект вызывает любопытство благодаря основателям Respawn Entertainment — создателям популярной франшизы Call of Duty во время "старой доброй" Infinity Ward.

Call Of Duty: Infinite Warfare

Вы наверняка скрываете факт ожидания Call of Duty: Infinite Warfare. Да, "она уже не та", "сдулась", "ни о чем" и так далее. Но в то же время шутер остается сверхпопулярным и расходуется внушительными тиражами. Компания Piper Jaffray в доказательство опубликовала отчет, который подтверждает: геймеры ждут ненавистный "КОД" больше, чем Battlefield 1. Ну а огромное количество дизлайков на YouTube окончательно убеждает в наличии повышенного внимания к игре.

Стоит также помнить, что вместе с Infinite Warfare выходит ремастеринг первой игры

Dishonored 2

Стелс-экшен Dishonored 2 с элементами стим-панка выйдет 11 ноября на PC, PS4 и XO. Действие игры развернется через 15 лет после событий предыдущей части. Островная Империя вновь оказывается в опасности после того, как узурпатор решил занять трон, принадлежащий принцессе Эмили Колдуин.

Геймер сможет выступить как за Аттано, так и за Колдуин, и пройти игру, никого не убив. Все принятые решения будут влиять на дальнейшую судьбу героев, которые сами изберут свой путь. Dishonored 2 позаимствует многие элементы из первой игры, однако будут и изменения, которые должны сделать процесс более интересным. Никуда не денутся суперсилы, но они будут отличаться в зависимости от выбранного персонажа. По словам разработчиков, сложность игры увеличится, вернее, опасности станут более изощренными, чем прежде.

Судя по всему, Arkane Studios решила не экспериментировать, а развить уже сделанное. Вероятно, для молодой серии, которая еще не успела набить оскомину, такой подход оправдан.

Watch Dogs 2

Релиз игры запланирован на 15 ноября на всех основных игровых платформах. Главным героем игры выступит крутой хакер Маркус Холлоуэй, которому под силу взломать управляющую городом операционную систему iOS 2.0.

Ранее разработчики описали WATCH_DOGS2 как "Дикий Запад технологий". Холлоуэй сможет взламывать все, в том числе средства передвижения, — от автомобилей до вертолетов, а также компьютерные и сотовые сети. На вооружении у него появятся распечатанные на 3D-принтере пистолеты. При желании можно косить всех противников подряд (однако если переусердствовать, жди беды), но есть и возможность устроить беспорядочный стелс. Все это в открытом мире на территории в выдуманном Сан-Франциско.

В WATCH_DOGS2 также будет присутствовать мультиплеер с кооперативным режимом, однако он не потребует постоянного присутствия рядом компаньонов — их можно встречать по ходу игры. После совместного выполнения заданий вы сможете безболезненно с ними расстаться.

Интересных вам приключений в другой реальности!

Подготовил Карл ФИШЕР.