

Из античности в вестерн

Forza Horizon 4

Жанр: гонки
Разработчик: Playground Games
Издатель: Microsoft Studios
Платформы: PC, Xbox One

Каждую осень поклонники Forza получают очередную часть серии – в прошлом году это была Forza Motorsport 7, а сейчас настал черед Forza Horizon 4. Можно подумать, что за два года со времен прошлой Horizon разработчики не внесли в четвертую итерацию существенных изменений, но это совсем не так. Главное нововведение связано с динамической сменой времен года – сезоны не только меняют цвет листвы деревьев, но и влияют на то, чем игрок будет заниматься в ближайшую неделю реального времени, до наступления следующей поры года.



Создатели планируют активно поддерживать проект после релиза и на постоянной основе предлагать все больше развлечений, которые не будут повторяться и станут причиной, чтобы возвращаться в игру вновь и вновь. Новые чемпионаты, дополнительные испытания, особые награды для участников – всем этим предстоит заниматься отдельной команде внутри студии Playground Games. Внешние изменения тоже будет трудно не заметить: осенью на пути начнут появляться стога сена, а зимой замерзнут озера и получится зрелищно подрифтить по льду. Даже овечки и барашки будут то подстриженными, то обросшими шерстью!

Гонки в Forza Horizon 4 проходят в Британии, и все существующие в реальности дороги разработчики переносят в игру с помощью фотограмметрии, так что даже выбоины и прочие неровности аккуратно воссозданы. Не обойдется и без известных достопримечательностей, в том числе замка Бамборо, который даже позволяет купить и сделать своей личной недвижимостью, – все приобретенные дома дают ощутимые бонусы. Да и настроек персонажа станет значительно больше – на выбор предложат свыше 500 предметов одежды и полсотни эмоций.

Mega Man 11

Жанр: платформер
Разработчик: Capcom
Издатель: Capcom
Платформы: PC, PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch

Фанаты Mega Man уже отчаялись увидеть очередную номерную часть серии, так долго они ждут. У Capcom последние лет десять были другие планы, но этой осенью Mega Man 11 наконец выйдет. И вместо того, чтобы повторять использованные в Mega Man 9 приемы вроде пиксельной графики в духе старых игр, разработчики собираются чуть ли не полностью перекроить знакомую формулу.

Частично игра останется такой же, как и предшественницы. Опять восемь уникальных зон, восемь боссов (не считая финального), опять новые способности становятся доступными лишь после победы над этими боссами. Но в остальном Mega Man 11 совсем другая, причем она так сильно отличается от предшественниц, что даже давние поклонники серии могут почувствовать себя неумелыми новичками. Во многом это связано со способностью Speed Gear, которая замедляет время и позволяет уклоняться от атак или

Осеннего шквала релизов на игровом рынке не случилось. Все спокойно и размеренно – игр много, но они особо не "толкаются" и дают нам достаточно времени, чтобы и новинки пройти, и даже закрыть что-то из бэклога. Это хорошо с учетом прошлого года, когда в один день могло случиться сразу три AAA-релиза.

прицельно стрелять по слабым местам противников. Есть и умение Power Gear – оно увеличивает силу атаки.

Может показаться, будто игра из-за этого станет значительно легче – ведь можно замедлить время в трудных эпизодах и сокрушить оппонентов мощными атаками. Но дизайнеры уровней понимали, что это недопустимо, поэтому построили все локации с учетом обоих умений. В большинстве случаев придется с умом использовать энергию, а не безостановочно носиться туда-сюда – у обеих "шестеренок" есть ограниченное количество энергии, и если шкала иссякнет, Мегамен окажется в проигрышном положении. Ну а если игра все же покажется легкой, всегда можно поменять уровень сложности – их будет аж четыре.

Assassin's Creed Odyssey

Жанр: экшен
Разработчик: Ubisoft Quebec
Издатель: Ubisoft
Платформы: PC, PlayStation 4, Xbox One

Новая Assassin's Creed станет приквелом Origins и расскажет о Древней Греции, а точнее – о Пелопоннесской войне между древнегреческими полисами. Впервые в истории серии главного героя можно будет выбрать перед началом прохождения – им станет или Алексисос, или Кассандра, потомки царя Леонида. Как обещает Ubisoft, после этой игры серия вновь уйдет на небольшой перерыв, так что поддерживать Odyssey новым контентом будут на протяжении двух лет.

Несмотря на схожесть многих элементов Origins и Odyssey, в последней стоит ожидать немало нововведений, часть из которых уникальна для Assassin's Creed. Задания станут более нелинейными, в диалогах появится возможность выбора



реплик, независимо от пола протагониста игроку удастся завести с кем-то любовные отношения, да и концовок у проекта будет несколько. Также гораздо больший упор сделан на RPG-составляющую, с тремя древами способностей и улучшаемой экипировкой.

Если карта в Origins казалась вам гигантской, то масштабы "Одиссеи" могут и вовсе испугать – здешняя Древняя Греция крупнее Древнего Египта. Вместе с тем вернутся зрелищные морские сражения, а игроку предстоит улучшать свое судно и собирать команду. Стоит отметить, что многие территории по-прежнему будут опасны для низкоуровневого персонажа, – если сразу отправиться в локацию 40 уровня, одержать победу над противниками и даже скрытно убить их не удастся. Это пришлось по душе не всем

обладателям Origins, зато стало отличным поводом обратить внимание на "побочки". Есть надежда, что в Odyssey их сделают еще более разнообразными.

Call of Duty: Black Ops 4

Жанр: шутер
Разработчик: Treyarch
Издатель: Activision
Платформы: PC, PlayStation 4, Xbox One

Узнав о том, что в Black Ops 4 не будет сюжетной кампании, часть любителей Call of Duty потеряла к шутеру интерес. Но отсутствие полноценной "сюжетки" не означает, что игре будет нечего предложить помимо традиционного мультиплеера. Здесь найдутся развлечения и для любителей одиночного прохождения, и для фанатов модных королевских битв.

В частности, игроки смогут пройти несколько миссий с повествовательными элементами, где узнают больше о спецагентах из мультиплеера и смогут отточить свои навыки перед запуском матча с живыми соперниками. Также станет значительно комфортнее играть на картах из режима "Зомби", которых в этот раз будет три. Отныне режим позволяет уничтожать мертвечину не в одиночку, а в компании ботов, а при желании можно, как и раньше, позвать трех друзей и попытаться дойти до финала с ними.

Изменился и мультиплеер – он не такой динамичный, как в Black Ops 3. Оно и понятно – никаких двойных прыжков здесь нет, да и от бега по стенам Treyarch отказалась. Герои не передвигаются со скоростью пули, не летают друг у друга над головами, здоровья у них стало чуточку больше. Самым интересным нововведением видятся аптечки, меняющие темп перестрелок. Здоровье не восстанавливается автоматически через пару секунд, как это происходило раньше, – надо нажать на специальную кнопку и вылечиться. Из-за этого принимать быстрые решения и выбирать между лечением и перезарядкой приходится постоянно – карты не очень большие, а опасность поджидает за каждым углом.

Soulcalibur VI

Жанр: файтинг
Разработчик: Bandai Namco
Издатель: Bandai Namco
Платформы: PC, PlayStation 4, Xbox One

Если в прошлом году любителей файтингов порадовали новыми Tekken, Injustice и Marvel vs. Capcom, то в этом такого разнообразия уже нет. Кроме DragonBall Fighter Z, и вспомнить-то нечего. Осенью ситуация изменится – спустя шесть с лишним лет после выхода пятой части в продажу поступит Soulcalibur VI. А одним из гостевых персонажей на сей раз окажется Геральт из Ривии.

Каждый бой в игре хотя бы сделать настоящим событием, а не просто дракой двух персонажей, которые обмениваются репликами лишь перед началом сражения. Здесь герои произносят фразы даже посреди матча – если оппонент слишком силен или, наоборот, не способен дать отпор. Какие-то реплики можно услышать и при исполнении некоторых приемов.

Также Soulcalibur VI будет отличаться от других файтингов техникой Reversal Edge – QTE-атакой, которую бойцы могут

применить в любой момент. Совершив удар, заряжающийся на протяжении нескольких секунд, игрок должен вовремя нажать на кнопку атаки, а его оппонент – на кнопку уклонения. Результат зависит не только от скорости, но и от длины оружия и угла атаки. Среди других особенностей выделяются разрушающиеся доспехи бойцов: при использовании "Смертельного удара" часть облачения противника может сильно повредиться. Также в игре есть усиление под названием Soul Charge, которое поможет тем, кто проиграл два раунда подряд, – при активации режима ярости обычные атаки станут гораздо мощнее.

Red Dead Redemption 2

Жанр: экшен
Разработчик: Rockstar Studios
Издатель: Rockstar Games
Платформы: PlayStation 4, Xbox One

Несмотря на цифру 2 в названии, новая Red Dead Redemption расскажет о событиях, происходивших до приключения Джона Марстона на Диком Западе. В приквеле главным героем станет Артур Морган, который вместе с другими подручными Датча ван дер Линде будет скрываться от охотников за головами и федеральных агентов. Как говорят разработчики, им хотелось создать не просто открытый, а живой и глубокий мир, в котором банде предстоит выживать любой ценой.

Этот мир будет сочетать в себе самые разнообразные локации, от больших шумных городов до крошечных поселений, от густых лесов и горных троп до диких болот и пустынь. Возможности, открывающиеся для игрока по мере прохождения, можно перечислять долго – на активности и деталях Rockstar не скупится. Даже у простой охоты есть тонкости, которые следует помнить: при использовании лука трофеи



будут ценнее, чем при стрельбе из ружья, а туши животных быстро портятся, если их не продать вовремя. Что уж говорить об отношениях с лошадью – чем дольше вы на ней ездите, тем больше она вам доверяет, так что со временем скакун перестанет убегать во время перестрелок и станет реагировать на свист на более дальней дистанции. Если четвероногий спутник погиб, нового придется приручать с нуля.

Разговоры с людьми тоже не ограничиваются нажатием на одну кнопку для запуска диалога. С жителями поселений и случайными путниками можно говорить вежливо или надменно, а в некоторых случаях их и вовсе удастся ограбить. Остальные неигровые персонажи будут знать о репутации Моргана и его деяниях, но их отношение может зависеть не только от этого – даже выбранная вами одежда влияет на их желание общаться.

Подготовил Карл ФИШЕР.