

# Открытые миры



**Коронавирус внес свои коррективы в расписание, и выход многих блокбастеров мира игр перенесен на следующий год. Но переживать не стоит: и этой осенью найдется, во что поиграть. Мы собрали все мощные релизы ближайшего времени.**

## Life Is Strange: True Colors

Оригинальная Life Is Strange, вышедшая шесть лет назад, была одной из самых важных видеоигр 2010-х: история юной Макс Колфилд, которая вернулась в свой родной городок в штате Орегон, показала, что видеоигры можно делать не только про войну и накачанных мужиков с пушками, но и про сложную жизнь и взросление девочек-подростков.

С тех пор игра получила три продолжения: приквел Life Is Strange: Before the Storm, сиквел Life Is Strange 2, правда, уже про других персонажей, и короткий спин-офф The Awesome Adventures of Captain Spirit. True Colors — четвертая часть серии. В последней героиню зовут Алекс Чен, она — американка азиатского происхождения и тоже возвращается в родной город, чтобы воссоединиться со своим братом, который однако в самом начале игры погибает при таинственных обстоятельствах.

Чтобы разобраться, что произошло, Алекс использует свою способность эмпатии — качество, которого не хватает накачанному мужикам с пушками.

## Deathloop

День сурка в мире экшен-игр: главный герой по имени Кольт застрял во временной петле на острове, где когда-то находилась таинственная военная база, и заново переживает один и тот же день. Вместе с этим на острове происходит вечеринка, участники которой петлю не замечают и поэтому повторяют свои действия. Игроку нужно убить восемь людей на вечеринке — и тогда петля закончится.

Deathloop сделала студия Arkane, создатель серии Dishonored и игры Prey 2017 года, мастер захватывающего экшена и интересного геймплея. Так что, хоть действие Deathloop и происходит в петле, от повторений скучно не станет.

Еще игра интересно сочетает синглплеер и мультиплеер: вообще, ее можно проходить одному, но можно включить мультиплеер-режим, подключаться к чужим играм и мешать другим выполнять задание.

## Diablo II: Resurrected

Ремастер одной из главных игр 2000-х, великой экшен-РПГ (а тогда еще использовалось словосочетание "хак-н-слэш") про путешествие в ад и свержение влады ужаса Дьябло.

Студия Blizzard переживает не лучшие времена. Во-первых, они недавно выпустили ремастер Warcraft III, который был сделан крайне лениво, то есть доверия

ремастеру Diablo II чуть меньше. Во-вторых, прямо сейчас студия попала в заголовки новостей из-за скандала с сексуальными домогательствами и неподобающим поведением руководства.

Если вы после этого не перестали покупать игры Blizzard, то ремастер Diablo II, судя по всему, будет выглядеть для вас достойно: по поводу геймплея вопросов точно нет, а плюс к этому все стало выглядеть очень красиво.

## Far Cry 6

Шестая (а если считать спин-оффы, то девятая) часть самой аполитичной серии про коррумпированных чиновников, диктаторов, религиозных фанатиков и глав преступного мира. Far Cry 6 опять берет несколько опасную политическую тему и горячую точку на планете Земля — в данном случае выдуманную карибскую страну с фашистским диктатором — но, скорее всего, как и предыдущие части (за исключением второй), никакого внятного политического заявления не делает. Это, впрочем, не превращает Far Cry в менее веселую или развлекательную серию — раз за разом это яркие, динамичные шутеры с открытым миром, в котором всегда есть чем заняться.

## Metroid Dread

Metroid Dread — очередная 2D-платформер-часть (в серии еще есть 3D-шутеры) серии Metroid — должна была выйти еще в 2000-х на Nintendo DS. Но разработку приостановили из-за технических ограничений консоли. Теперь к ней вернулись, и, что важно, интерес к 2D вообще не пропал — более того, в среде инди-игр серию до сих пор копируют и вдохновляются ей.

Metroid — это медленные, красивые научно-фантастические игры, в которых обычно нужно постепенно исследовать большие карты, ходить туда-сюда, находить новые предметы и способности, открывать секреты и ранее недоступные проходы.

Сюжет — вариация на тему "Чужого", которым был инспирирована еще первая игра: история космической наемницы Самус Аран и инопланетных паразитов-метроидов, с которыми она вступила в почти симбиотические отношения.

## Guardians of the Galaxy

Уже вторая игра по фильмам и комиксам Marvel про группу космических наемников — первая вышла в 2017 году и была сделана студией Telltale. Эту делали студия Eidos-Montréal и издатели Square

Enix, которые ранее работали над сериями Deus Ex и Tomb Raider.

Вы играете за Питера Квилла, то есть Звездного Лорда, а остальные члены команды — Гамора, Грут, Дракс и енот Ракета — действуют сами по себе, но им можно отдавать приказы.

Персонажи игры, скорее, вдохновлены своими итерациями из комиксов, и сюжет Guardians of the Galaxy не связан с фильмами киновселенной Marvel: в мире игры прошла огромная галактическая война, и теперь все разбираются с ее последствиями. Стражи Галактики пытаются нажиться на ситуации, но в итоге из-за каких-то глупых действий ставят под угрозу всю вселенную.

## Forza Horizon 5

Одна из самых красивых и физически продвинутых серий гонок в видеоиграх, Forza делится на две подсерии: Motorsport — симулятор кольцевых автогонок, и Horizon — более туристическая серия с поездками по бездорожью в разных частях мира.

Действие игры происходит в Мексике — гонять можно на фоне пустынных пейзажей и руин майя. Помимо бесцельных гонок по открытому миру в Forza Horizon 5 будет кампания с заданиями — чтобы придать игре структуру. Ну а еще тут постоянно меняются погодные условия: тропические ливни, песчаные бури, засуха — под них тоже придется подстраиваться.

## Battlefield 2042

С момента выхода Battlefield 5 прошло два с половиной года. Многие уже успели соскучиться по новым грандиозным онлайн-баталиям, взрывам и разрушениям. И хотя в Battlefield 2042 не будет полноценной сюжетной кампанией, вы вряд ли огорчитесь. Потому что в новой игре будет столько контента, что на прохождении кампании у вас попросту не хватило бы времени.

Теперь на одной карте смогут сойтись 128 игроков одновременно. А чтобы прибавить сражениям реалистичности, авторы прикрутили динамично изменяющиеся погодные условия. В ходе матча часть карты смогут скрыть неожиданно нагрянувшая песчаная буря или внезапный торнадо.

На релизе доступно семь карт. Только представьте, размер самой большой карты в Battlefield 2042 будет составлять 5.9 квадратных километров. Это сопоставимо с размерами Vikendi из PUBG. А еще каждое оружие можно модифицировать прямо посреди боя, как в Crysis. Например, сменить длинный ствол на короткий, установить коллиматорный

прицел или изменить тип боеприпасов — за считанные секунды.

А если вам нравились старые карты из прошлых частей, вы сможете побегать на них уже в Battlefield 2042 в отдельном режиме под названием "Портал". И не просто побегать, а еще и самостоятельно настроить антураж и условия битвы. Хочешь, чтобы на одном поле сошлись танки и самолеты Второй мировой и пехоты будущего? Пожалуйста! А если этого контента будет недостаточно, то авторы пообещали поддерживать свой проект на протяжении нескольких лет. Он будет появляться сезонами по три месяца на каждый.

## Call of Duty: Vanguard

Если Battlefield уходит в сеттинг недалекого будущего, то ее бесслепый соперник, наоборот, возвращается в мир Второй мировой. В игре полноценная сюжетная кампания, и это большой плюс, учитывая, что в Battlefield 2042 ее не будет совсем. Игроки смогут поучаствовать в полномасштабных военных действиях, которые развернутся в Северной Африке, на Восточном и Западном фронтах, а также в Тихом океане.

Геймерам предстоит примерить на себя роль девушки-снайпера из СССР Полины Петровой, лейтенанта Лукаса Риггса, британского сержанта Артура Кингсли и капитана Уэйда Джексона. У каждого из персонажей есть реальный прототип и уникальные способности.

Игроки жалуются на конвейерность и самоповторы. Мол, в этой серии глобально ничего не менялось уже давно. Но если посмотреть на продажи, то не стоит принимать эти слова всерьез. В конце концов динамичных онлайн-шутеров в данном сеттинге не так много.

## Dying Light 2

Действие второй части развернется спустя 20 лет после оригинала. Это зубодробительный зомби-экшен с разветвленным повествованием, крутым паркуром и тонкой боевкой. Как и прежде, нас ожидают столкновения как с живыми людьми, так и с отвратительными зомби. Количество анимаций прыжков и кувырков увеличится вдвое, будет много заданий и различных активностей. Никакой романтики и спокойного геймплея — Dying Light 2 явно не про это.

## Halo Infinite

Еще одна веская причина присмотреться к Xbox Series X/S, если мощного компьютера под рукой нет. Изначально игра должна была выйти еще осенью 2020 года одновременно с запуском новых консолей Xbox, но кое-что пошло не так. Причиной переноса стала неопределенность, возникшая внутри Microsoft. Маркетинг бежал впереди паровоза, в то время как программисты просили не торопиться с выпуском новых материалов.

Да и игроки были явно недовольны показанным на Xbox Games Showcase трейлером. Всех без исключения волновало только одно — графика, которая не выдерживала никакой критики. Вышедшие уже после этого ролики показали, что проблема была временной и с картинкой сейчас все в порядке.

А мы с нетерпением ждем, когда можно будет зарубиться в бодрый мультиплеер, который будет условно-бесплатным.

## Atomic Heart

Данный проект интересен не только своим сходством с BioShock. Учитывая, что Atomic Heart разрабатывается российской студией, наша индустрия может получить тайтл уровня "Сталкера" со своим узнаваемым стилем и концепцией. А может упасть в грязь лицом, и тогда никто не удивится. Ведь "в России не умеют делать игры".

Если без шуток, Atomic Heart — чуть ли не единственная надежда всего российского игростроя. Игра цепляет крутой атмосферой коммунизма и империализма, безумным геймплеем, крутыми локациями и дизайном.

А то, что в Atomic Heart узнается стиль BioShock и Prey, совсем не страшно. Теперь главное — оправдать амбиции и заранее выданные авансы.

Подготовил Карл ФИШЕР.