

# САМ СЕБЕ ЗОЛОТАЯ РЫБКА

Ноябрь получился особо урожайным на выход топовых игр. Большинство из них уже доступно на консолях и компьютерах и обещает геймерам море приключений и, конечно, роль спасителей мира.



## SONIC FRONTIERS

**Платформы:** PC, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Xbox One, Nintendo Switch

Новая большая игра про сверхзвукового ежа Соника, *Frontiers* – это трехмерный платформер с открытым миром, где игроков ждут привычные элементы с рядом нововведений. Главному герою предстоит посетить незнакомый остров, полный испытаний и противников, сразиться с разнообразными боссами и помочь своим друзьям в трудную минуту. Игру называют самой масштабной из всех проектов о Сонике.

Первые геймплейные трейлеры *Frontiers* вызвали у игроков вопросы – да такие, что они требовали у SEGA переноса релиза и переделки всех возмущивших их моментов. Разработчики в ответ заявили, что переносить игру и менять что-то из-за критики игроков они не собираются, что у *Frontiers* совершенно новый формат, и игроки все поймут ближе к релизу. Поняли или нет – вопрос открытый, однако многие обзорщики проект хвалят – они отмечают, что в *Sonic Frontiers* хватает интересных моментов, да и классические двухмерные вставки получились очень хорошими.

## GOD OF WAR: RAGNAROK

**Платформы:** PlayStation 5, PlayStation 4

Долгожданное продолжение игры 2018-го, и по мнению некоторых игроков, – один из главных претендентов на игру года. У проекта есть на это все шансы: журналисты отзываются о *Ragnarok* восторженно, отмечая, что у Sony Santa Monica Studio получилось интересное приключение, местами превосходящее оригинал. Геймплейных отличий, впрочем, не так много – поэтому, если оригинал вам показался скучным, то и "Рагнарёк" вряд ли понравится.

События игры прямо продолжают предыдущую часть. Фимбулвинтер, апокалиптическая трехлетняя зима, уже близко. Кратос и Атрей должны отправиться во все Девять миров и найти ответы, пока войска Асгарда готовятся к предначенной битве, которая положит конец мирозданию. Им предстоит побывать в мифических краях и сойтись в бою с бесстрашными врагами в лице скандинавских богов и чудовищ. Рагнарёк еще никогда не был так близок. Судьба поставит Кратоса и Атрея перед выбором между собственной безопасностью и безопасностью всех миров.

## TACTICS OGRE: REBORN

**Платформы:** PC, PlayStation 5, PlayStation 4

Простые ремейки – это, видимо, не путь Square Enix, поэтому *Tactics Ogre: Reborn* таким ремейком и не является. Это улучшенная версия игры, которая вышла на PlayStation Portable в 2010 году – а та в свою очередь

была переизданием культовой тактической классики 1995 года. Да, вот так все сложно.

Обновленная версия получила улучшенные звук и графику, а также игровой процесс "в лучших традициях *Tactics Ogre*". Игроков ждет пошаговая японская ролевая игра, где выбор влияет на события и концовку. Одно из главных изменений – классовую систему разработчики решили сменить на "уровни отрядов". Классов при этом в игре не убавилось. Визуально игру подтянули, сохранив прежнюю стилистику, записали озвучку для всех заставок, а также полностью перезаписали музыку.

## PENITENT

**Платформы:** PC, Xbox Series X|S, Xbox One

Ролевое детективное приключение, созданием которого занимается небольшая команда внутри Obsidian Entertainment во главе с Джошем Сойером (*Fallout: New Vegas*, *Icwind Dale*, *Alpha Protocol*). Эта игра отличается от многих "коллег" тем, что в ней практически нет никаких присущих жанру элементов – в основе лежат диалоги и те выборы, которые игрокам придется делать.

События *Penitent* развернутся в средневековой Баварии, в небольшом вымышленном городке Тассинг, и охватят временной промежуток в 25 лет. В центре внимания – подмастерье художника, который должен разобраться в серии убийств и найти того, кто стоит за ними. *Penitent* делает большую ставку на принятие решений и их последствия – каждый сделанный выбор рано или поздно повлияет на историю.

## CALL OF DUTY: WARZONE 2

**Платформы:** PC, Xbox Series X|S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4

Новая во всем улучшенная "королевская битва", которая призвана заменить предыдущую часть *Warzone*. Игра выходит бесплатно для всех желающих в рамках первого сезона *Modern Warfare 2*, и предложит игрокам огромную массу изменений и улучшений во всех аспектах. Одно из главных новшеств – добавление особого "режима извлечения" DMZ, где игроков ждет совершенно новый опыт в рамках жанра. Как и мультиплеер последних двух частей серии, *Warzone 2* защищена анти-читом Ricochet.

## GOAT SIMULATOR 3

**Платформы:** PC (Epic Games Store), Xbox Series X|S, PlayStation 5

Возвращение "блудной козы" Пилгор, причем с тройкой в названии. Не волнуйтесь, вы не проспали десять лет в криогенном сне – просто авторы со своей вечной тягой к шуткам

решили, что сиквел будет иметь цифру "3" в заголовке. А для третьей игры, наверное, они придумают что-то вроде "Pre-Sequel"... хотя эта ниша уже занята серией *Borderlands*. Но ничего, выкрутятся.

Третья-вторая часть *Goat Simulator* представляет все то же самое, что вы видели в оригинальной игре, только в большем масштабе – теперь вместе с Пилгор бегают и другие козы. При желании вы сможете пригласить до трех друзей в совместную игру локально или по сети, чтобы сообща сеять хаос и соперничать в мини-играх. Авторы иронично предлагают игрокам "убивать время самым бесцельным способом со времен *Goat Simulator*" и говорят, что в этой игре можно превратиться в золотую рыбку (а вот в Киану Ривза – нет).

## THE DARK PICTURES: THE DEVIL IN ME

**Платформы:** PC, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Xbox One

Четвертая часть антологии ужасов *The Dark Pictures* от создателей *Until Dawn*, завершающая первый сезон. События этой игры разворачиваются в современной копии Замка убийств маньяка Г.Г. Холмса. Несколько документалистов получают приглашение и отправляются снимать – для них это прекрасный шанс разжечь интерес публики. Однако по прибытии оказывается, что в отеле все неладно: за членами съемочной группы следят и пытаются ими манипулировать. Теперь героям нужно сделать все возможное, чтобы выжить и сбежать из "отеля смерти".

Игроков ждет ряд нововведений в плане геймплея: так, авторы расширили возможности передвижения персонажей. Герои теперь могут бегать, прыгать, карабкаться и ползать – это сделано для того, чтобы все смогли "исследовать мир в своем темпе". Также игроков ждет инвентарь – в нем можно будет держать различные инструменты, которые позволят выживать в комнатах отеля-убийцы. Их можно будет как носить с собой с самого начала игры, так и находить на локациях – а затем придумывать, как использовать. Проект, как и предыдущие части серии, предлагает два полюбившихся публике многопользовательских режима: по сети или в пятером на одном телевизоре.

## EVIL WEST

**Платформы:** PC, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Xbox One

Брутальный шутер с видом от третьего лица от студии Flying Wild Hog, которая уже выпустила две игры за этот год: *Shadow Warrior 3* и *Trek to Yomi*. Проект по настроению и темпу ближе к первой игре в списке: это брутальный шутер, в котором игроки берут под свое управление одного из последних агентов сверхсекретной организации, занимающейся уничтожением

вампиров. Взяв в руки мощное оружие, герои отправляются защищать Дикий Запад от вампирской напасти, спасая человечество.

В комплекте – богатый арсенал мощного оружия, среди которого есть, например, электрическая перчатка, большой бестиарий, а также возможность играть в одиночку или в кооперативе.

## WORLD OF WARCRAFT: DRAGONFLIGHT

**Платформы:** PC

Новый, девятый по счету аддон для самой известной MMORPG в мире, который расскажет о возвращении драконов в Азерот. Они прибыли, чтобы защитить свою родину – Драконьи острова, и игроков, разумеется, занесет туда же. Основным нововведением дополнения помимо новой зоны станет новая раса – драктир, которой будет доступен уникальный класс "пробудитель". Особенность драктиров заключается в наличии двух форм, драконьей и человеческой (и между ними можно свободно переключаться), а их класс обладает двумя специализациями, под ближний и дальний бой.

В дополнение к этому игроки получат возможность ездить верхом на драконах – прокачиваясь и улучшая свои и драконьи навыки. Кроме того, в *Dragonflight* игроков ждет полностью переработанная система талантов, обновлены система профессий, рецепты и ремесла, а также интерфейс игры. Максимальный уровень персонажа в дополнении поднимется до 60-го.

## WARHAMMER 40000: DARKTIDE

**Платформы:** PC

Брутальный кооперативный шутер от создателей дилогии *Vermintide*, события которого разворачиваются уже не в фэнтезийном "Вархаммере", а в его научно-фантастической версии. Игрокам предстоит взять на себя роль бойцов Империи человека и отправиться в бой за город Терциум, который наводнили полчища кровожадных врагов. Герои игры, союзники Инквизиции, должны уничтожить скверну Хаоса и вернуть город в руки Империи.

*Darktide* предлагает систему кастомизации персонажа, унаследованную от *Vermintide 2* систему рукопашного боя, и проработанную систему дальнего боя. Для того, чтобы максимально эффективно сражаться с ордами Хаоса и другими противниками Империи, игрокам придется их комбинировать, выискивая идеальный баланс под свой стиль. К вашим услугам огромный арсенал оружия, знакомого каждому любителю *Warhammer 40 000*, и брутальная боевая система, которая не заставит сомневаться в том, к какой вселенной принадлежит *Darktide*.

## МАЛЫЕ РЕЛИЗЫ И ПОРТЫ:

- **IT TAKES TWO**, тепло принятая и игроками, и критиками кооперативная игра, вышла на Nintendo Switch.
- **SIFU**, приключенческий экшен про молодого ученика кунг-фу, который с каждым поражением стареет и благодаря этому обзаводится новыми навыками, вышел на Switch.
- Последняя на данный момент часть серии квестов **SYBERIA**, **SYBERIA: THE WORLD BEFORE** появилась на консолях PlayStation 5 и Xbox Series X|S. Это последняя игра, к которой приложил свою руку автор оригинала Бенуа Сокаль – он скончался в мае прошлого года.
- Очередной "беглец с PlayStation", **MARVEL'S SPIDER-MAN: MILES MORALES**, прибыл на PC. Сюжетно эта игра продолжает "Человека-паука", вышедшего на персональных компьютерах в августе, однако повествует о совсем другом герое.

Подготовил Карл ФИШЕР.