

# НОВЫЕ СТАРЫЕ ЗНАКОМЫЕ

Когда кажется, что в реальном мире не все идет, как тебе хочется, на помощь приходят вселенные, где можно управлять всем и всеми. Одним нажатием кнопки мыши или джойстика. Новый год обещает встречу с любимыми героями старых игр.

## HOGWARTS LEGACY

Конец XIX века, Великобритания. Главный герой, парень или девушка в зависимости от вашего выбора, едва выживает в загадочном инциденте. Подросток получает магические способности, а затем и приглашение в Хогвартс.

Тем временем в волшебном мире зреет восстание: гоблин Ранрок вместе с темным магом Виктором Руквудом планируют захватить мир. Разбираться с врагами предстоит главному герою и его союзникам.

Игра выглядит как мечта любого фаната "Гарри Поттера". Сложно сдержать детский восторг, когда видишь роскошные гостиные факультетов Хогвартса и осознаешь, что скоро сам возьмешь в руки волшебную палочку.

Школу и ее окрестности можно будет изучить вдоль и поперек, а потом пойти погулять с напарником или отдохнуть в личном коттедже. Полноценные игры по вселенной "Гарри Поттера" не выходили уже давно, а настолько амбициозных среди них не было вообще.

## ATOMIC HEART

В 1930-е годы в СССР создали первого робота-помощника. Через несколько лет страна уже не представляла жизни без умных устройств. Роботы осваивали новые профессии, строили города и всячески помогали людям.

Однако в 1955 году на предприятии в горах Казахстана случился массовый сбой в работе техники. Разбираться в происходящем направили опытного агента. В попытке докопаться до истины он готов кромсать, взрывать и расстреливать взбунтовавшиеся машины в зрелищных боях.

Atomic Heart побывала в производственном аду, ее релиз переносили годами. Но судя по недавним превью, многие опасения оказались напрасными.

Обозреватели зарубежных изданий провели в Atomic Heart несколько часов и в целом остались довольны. По их словам, Atomic Heart заставляет попотеть даже на обычном уровне сложности, а заодно цепляет иммерсивным миром с множеством мелочей. Каким получился амбициозный экшен об СССР, узнаем совсем скоро.

## LIKE A DRAGON: ISHIN!

1860-е годы, в Японии зреет революция. Император пытается вернуть себе полномочия, но военный диктатор и его правительство крепко держатся за власть. Тем временем в Киото прибывает самурай Сакамото Рёма, разыскивающий убийцу приемного отца. Чтобы поймать преступника, он берет псевдоним и внедряется в ряды местной полиции Синсэнгуми, подконтрольной сегуну.

Обычно игры серии Like a Dragon – или Yakuza, если брать старое название – рассказывают о преступном мире современной Японии. Но не Ishin: это ремейк спин-оффа о реальных исторических событиях, слабо связанных с криминалом. Оригинал вышел в 2014 году эксклюзивно для японского региона. А вот версию с обновленной графикой, геймплеем и набором персонажей выпускают во всем мире.

Ishin не стремится к стопроцентной исторической достоверности, так что историю по нему не изучишь. Подобно Yakuza, он привлекает другим: суровыми героями, контрастом серьезного сюжета с абсурдными квестами и уймой мини-игр – от караоке до варки лапши. События спин-оффа не связаны с сюжетом основной серии, поэтому играть можно без знакомства с ней.

## COMPANY OF HEROES 3

Третья часть стратегии в реальном времени. Игрок управляет войсками на поле боя в Северной Африке и Италии, создает новые юниты и застраивает базу. Победа зависит от ваших тактических и стратегических умений.

Предыдущая часть вышла еще в 2013 году. Похоже, фанаты не зря почти 10 лет ждали продолжение: разработчики заявили, что в игре будут самые большие карты в истории франшизы. А еще пообещали добавить любопытное нововведение – динамическую карту кампании. С ее помощью игрок на глобальной карте руководит линиями снабжения фронта, строит оборонительные сооружения и наносит воздушные удары по силам противника: так он получает преимущество в сражениях.



## RESIDENT EVIL 4

Агент спецслужб Леон Кеннеди приезжает в испанскую деревушку на поиски дочери президента США. Он еще не знает, что местные жители заражены паразитом, превращающим носителя в машину для убийств. Обитатели деревни встречают незваного гостя вилами, топорами и бензопилами. Но это не самое тревожное. В старом замке неподалеку ждут куда более страшные существа.

Компания Capcom уже порадовала фанатов серии отличным ремейком Resident Evil 2. Геймплей доработали, а графику максимально приблизили к фотореализму.

Обновленная четвертая часть имеет все шансы превзойти оригинал. Главное – выдержать баланс между блокбастером и хоррором с множеством чудовищ. Именно это и прославило первую версию.

## STAR WARS JEDI: SURVIVOR

После финала Star Wars Jedi: Fallen Order прошло пять лет. Бывший падаван Кэл Кестис, переживший чистку джедаев в конце Войн клонов, по-прежнему скрывается от Империи. Ищейки Дарта Вейдера идут по следу. Рано или поздно герою придется выйти из тени и дать бой преследователям. Ему помогут как новые союзники, так и знакомые по прошлой части дроид BD-1 и джедай Цере Джанда.

Fallen Order подтвердила две важные вещи. Во-первых, студия Respawn Entertainment умеет делать не только шутеры. Во-вторых, от "Звездных войн" все еще можно ждать качественных односторонних игр.

Jedi: Survivor разрабатывается только для текущего поколения игровых устройств, поэтому ждем возросшего масштаба. По трейлеру видно, что ландшафты стали разнообразнее, а боевая система – более отполированной. Надеемся, что сюжет и исследование локаций тоже не подведут.

## THE LEGEND OF ZELDA: TEARS OF THE KINGDOM

Принцесса Зельда и ее спутник Линк исследуют подземелье в королевстве Хайрул. Парочка наткнется на монстра, похожего на давно сгнивший труп. Ярость потревоженного существа вызывает землетрясение. Земля под ногами Зельды проваливается, и героиня падает в бездну. А замок Хайрула отделяется от плато и взмывает в небо. Линку остается лишь вновь отправиться на поиски подруги.

Это прямой сиквел экшена Breath of the Wild 2017 года. А значит, нас снова ждут небывалая свобода действий в открытом мире и огромный простор для решения геймплейных задач. Более того, теперь исследовать можно будет не только королевство Хайрул, но и небо над ним. Готовьтесь выпасть из реальности на 200 часов.

## SUICIDE SQUAD: KILL THE JUSTICE LEAGUE

Могущественный инопланетный злодей Брейниак побеждает героев из Лиги справедливости и подчиняет их разум себе. Последняя надежда Земли – Отряд самоубийц, куда входят Харли Квинн, Капитан Бумеранг, Дэдшот и Король Акул. Вместе они должны ликвидировать Супермена, Флэша, Бэтмена и других одурманенных супергероев.

Это первая игра студии Rocksteady за семь лет. В 2015 году она выпустила Batman: Arkham Knight и надолго пропала с радаров. Игра про Отряд самоубийц сильно отличается от прошлых работ студии настроением и геймплеем.

Теперь это экшен, в котором игрок может переключаться между четырьмя персонажами. Каждый расправляется с врагами по-своему: Дэдшот метко стреляет издалека, Король Акул эффективен в ближнем бою, а Харли Квинн ловко уворачивается от ударов. Потенциально это самая интересная игра по вселенной DC за последние годы.

## STREET FIGHTER 6

Лучшие бойцы мира вновь соревнуются в схватках один на один. Действие шестой части происходит после Street Fighter III – последней по хронологии игры серии. О завязке ничего неизвестно, но мы уже знаем, за кого можно будет поиграть. Среди старых знакомых – Кен, Рю и Чунь Ли. Есть и новички – например, супермодель Манон и поклонница древнегреческих воинов Мариса.

В шестой игре разработчики освежили боевую систему и дополнили ее новыми механиками. Например, шкала энергии Drive System позволит совершать усиленные удары и применять контрудары во время блока. Персонажи станут более реалистичными, а анимации и эффекты – крайне детализированными.

Правила сражений можно будет поменять на свой вкус. Допустим, добавить на арену сбивающих вас быков и наносящие урон мячи. Но главное нововведение – режим World Tour, где игрок сможет создать своего персонажа. Он будет исследовать открытый мир и попутно осваивать боевые приемы. Street Fighter 6 наверняка станет отличной точкой входа для новичков.

## DIABLO IV

В мир людей возвращается Лилит, королева суккубов и дочь Мефисто. Под ее знаменами объединяются все приспешники сил зла. Лишь самые смелые борцы света бросают ей вызов.

Diablo IV возвращается к истокам. Визуально и по настроению она ориентируется на любимый многими вторую часть. Санктуарий станет просторнее, а изучать его будет интереснее: разработчики впервые в истории франшизы создали полноценный открытый мир. Из других нововведений – переработанный инвентарь, улучшенное древо навыков и кросс-плей между всеми платформами.

## FINAL FANTASY XVI

В фэнтезийном мире Валистия существуют магические гиганты айконы. Их призывают доминанты – люди, которым эта способность передается по наследству. Главный герой Клайв Розфилд – старший наследник правителя государства Розария и по совместительству телохранитель своего младшего брата, могущественного доминанта. Вместе они спасают шесть королевств Валистии от загадочного мора.

Судя по трейлерам, нас ждет эпический блокбастер на десятки часов со зрелищными битвами и закрученной историей. Сражения точно получатся динамичными: за них отвечает Рёта Судзуки, дизайнер боевой системы слэшера Devil May Cry 5 и ролевой игры Dragon's Dogma.

## STARFIELD

2310 год, люди вновь исследуют космос. Человечество поделилось на несколько фракций и периодически воюет между собой. Главный герой – член группировки "Созвездие" и один из исследователей галактики. Он собирается открыть некую тайну, которая навсегда изменит представление о человечестве.

Starfield – новая игра от создателей серии The Elder Scrolls и авторов последних номерных выпусков Fallout. Она заимствует основные геймплейные механики предшественников: в ней тоже можно будет исследовать огромный открытый мир, выполнять сотни второстепенных заданий, строить поселения и сражаться с врагами. Детали сюжета разработчики держат в секрете.

## MARVEL'S SPIDER-MAN 2

Под маской дружелюбного соседа все так же скрывается супергерой Питер Паркер. Теперь компанию ему составляет еще один Человек-паук, подросток Майлз Моралес. Вместе они сторожат покой жителей Нью-Йорка и помогают полиции бороться с преступностью. Но в этот раз над городом нависла опасность похуже бандитов: из научной лаборатории вырвался жуткий симбиот Веном.

В оригинальной Marvel's Spider-Man было очень приятно летать по Нью-Йорку на паутине и вязываться в зрелищные стычки с бандитами и суперзлодеями. Можно ожидать, что в сиквеле разработчики отполируют эту формулу. К тому же теперь Майлз Моралес – не второстепенный герой, а полноценный игральный персонаж со своими гаджетами и способностями, как в спин-оффе первой части с подзаголовком Spider-Man: Miles Morales.

## ALAN WAKE 2

Несколько лет назад писатель Алан Уэйк потерял жену из-за Темной сущности, захватившей американский городок Брайт-Фоллс. Теперь герой находится в плену сил зла. Сиквел расскажет, сможет ли Уэйк выбраться из мрачного измерения или навсегда останется там.

Первая часть мистического триллера в духе "Твин Пикс" вышла в 2010 году. Разработчики из Remedy уже заявили, что вторая часть будет куда страшнее и мрачнее первой. И сложнее: теперь Алану предстоит экономить ресурсы, чтобы выжить. Больше пока ничего не известно.

## ASSASSIN'S CREED MIRAGE

Багдадский вор Басим становится членом Незримых – тайной организации убийц. Он долгие годы оттачивает свое мастерство скрытности, паркура и ближнего боя. В один момент Басим заинтересовывает джинна. В игре покажут, как багдадский ассасин станет его жертвой и к чему это приведет.

В 2017 году серия стелс-экшенов Assassin's Creed взяла новый курс. Игры превратились в масштабные RPG вроде "Ведьмака". Однако разработчики уверяют, что Mirage вернет франшизу к корням. В центре внимания вновь скрытые убийства, а не исследование открытого мира. Местом действия стал Ближний Восток, как и в первой Assassin's Creed. А сам Басим напоминает самого известного персонажа франшизы – Эцио Аудиторе. Он тоже проходит путь от новичка до мастера-ассасина.

## STALKER 2: HEART OF CHORNOBYL

Главному герою, стalkerу-одиночке по кличке Скиф, предстоит решить судьбу Чернобыльской зоны отчуждения. Судя по трейлерам, Скиф связан с научными исследованиями ноосферы – информационной оболочки Земли.

Украинская студия GSC Game World обещает сделать большой проработанный открытый мир и полноценную симуляцию экосистемы Зоны отчуждения. Сюжетного контента должно хватить на сотни часов исследования. Помимо основной истории будут и второстепенные задания, связанные с другими сталкерами и обитателями Зоны.

Подготовил Карл ФИШЕР.